

REGOLAMENTO CONCORSO A PREMI

**TORNEO DI CRAPS**

SOGGETTO PROMOTORE

La Casino de la Vallée s.p.a., corrente in via Italo Mus - 11027 Saint-Vincent, Partita Iva e Codice Fiscale 01045790076, Repertorio Economico Amministrativo del Registro delle Imprese di Aosta n. 63519, in persona del Dottor Marco FIORE, nella sua qualità di Direttore Commerciale, organizza un concorso a premi.

La manifestazione è riservata ai clienti della Casa da Gioco appassionati al gioco del "CRAPS" e si svolgerà secondo le modalità riportate nel presente regolamento.

DURATA:

Dal 17 ottobre al 20 dicembre 2009, così suddivisi: sabato 17 ottobre – sabato 21 novembre – sabato 19 dicembre – domenica 20 dicembre (FINALE).

ORARIO: dalle ore 16.00 fino alla chiusura del tavolo.

AMBITO TERRITORIALE

Il concorso si svolge presso la sede del Casino de la Vallée di Saint-Vincent.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE

La gara è aperta a tutti i giocatori di CRAPS (dadi) del Casino de la Vallée di Saint Vincent che si iscrivono presso l'omonima area posta all'interno della sala Giochi Americani.

Il torneo si svolge in una o più manche nei 3 giorni prestabiliti: il 17 ottobre, il 21 novembre e il 19 dicembre più la finale di domenica 20 dicembre.

ATTENZIONE: Ogni giorno di gara possono essere effettuate un massimo di 5 manche e la manche viene giocata solo nel caso in cui si iscrivano un minimo di 8 giocatori.

Ogni partecipante può concorrere per una sola manche per ogni giornata di gara.

La durata della manche è fissata in 45 minuti.

L'individuazione dei vincitori è effettuata, sulla base della classifica redatta dalla Direzione Giochi al termine del giorno di gara, tramite il conteggio dei punti ottenuti e registrati in apposita ricevuta\*. L'assegnazione dei premi avviene alla presenza del Notaio, che redige apposito verbale, ai sensi dell'art. 9 DPR 430/2001, il lunedì successivo ad ogni giornata di gara.

\* Per permettere il controllo delle classifiche, redatte dalla Direzione Giochi, ad ogni giocatore per ogni colpo vincente valido, viene rilasciato un tagliando, avente funzione di certificato di gioco, nel quale sono indicati: la data, il nome del partecipante e il numero dei punti totalizzati.

Ogni partecipante è tenuto a verificare l'avvenuta registrazione di ogni colpo vincente, a richiedere tempestivamente, nel caso non gli venga consegnato, il certificato di registrazione e a verificarne l'esatta compilazione; non sono ammessi successivi reclami e i certificati con l'identificazione inesatta del cliente non sono validi per il computo dei punti; la comunicazione dei dati anagrafici inesatti comporta l'esclusione dalla gara e l'annullamento del punteggio.

La Direzione Giochi redige la classifica ai fini dell'aggiudicazione dei premi posti in palio. I partecipanti alla gara hanno la facoltà di controllare il punteggio e presentare eventuali reclami contestualmente all'esposizione della classifica. In caso di

contestazione l'ultima decisione spetta esclusivamente alla Direzione Giochi della Casino de la Vallée Spa.

Il regolamento di gioco è quello vigente presso il Casino de la Vallée di Saint-Vincent, esposto nei pressi del tavolo da gioco e consultabile presso la Direzione Giochi, integrato dalle seguenti norme:

**1)** Nei giorni sopraccitati possono svolgersi una o più manche, secondo il numero dei partecipanti; per ogni manche possono partecipare da un minimo di 8 ad un massimo di 16 giocatori.

Ogni manche si concluderà con un ultimo lancio, annunciato prima dello scadere del 45° minuto.

**2)** I premi saranno attribuiti in funzione del maggior numero di punti totalizzati, conteggiati in base al numero di colpi vincenti effettuati.

Per "colpo vincente" si intende un lancio dei dadi che determina la vincita delle puntate posizionate sul "**pass-line**". L'eventuale lancio dei dadi che totalizzi un punteggio pari a 2 - 3 -12 durante la fase denominata "**come out roll**", non interrompe la sequenza dei lanci, né annulla alcun colpo vincente già assegnato.

Se i colpi consecutivi vincenti fossero "*n* colpi" tutti vengono conteggiati ai fini del punteggio di quella sessione di gioco (es.: nell'ipotesi in cui il giocatore realizza una sequenza di sette lanci vincenti consecutivi ha diritto ad ottenere il punteggio pari al valore sette, valido per la classifica di sessione della manche giornaliera).

**3)** I punti accumulati nelle singole giornate di gara non possono, in alcun modo, essere sommati tra di loro, essendo ogni giornata da considerare una gara singola, salvo quanto previsto per la serata di domenica. A fine serata, a conclusione di ogni singola sessione di gara, viene redatta la classifica che assegna i premi ai due giocatori che hanno ottenuto la miglior performance.

**4)** Ad ogni giocatore viene consegnato uno stack di 5.000 "gettoni punto". Con tali gettoni ogni giocatore può partecipare solo ad una manche per singola giornata.

**5)** Ogni giocatore deve tenere i propri gettoni in vista: non si possono nascondere né agli altri giocatori né agli addetti ai lavori.

**6)** La puntata d'obbligo per ogni singolo giocatore è di minimo 25 "gettoni punto" su PASS LINE o DON'T PASS.

Si giocherà con un minimo di 25 "gettoni punto" e multipli con un massimo di 1.000 per qualsiasi tipo di giocata, con le seguenti esclusioni:

esclusi:

<i>PROPOSITION</i> BET	min. 10	<i>S. VINCENT</i> BET	min. 10	<i>HARD</i> BET	min. 10
	max 100		max 100		max 100

**7)** Non si possono effettuare in contemporanea puntate contrapposte: es. PASS LINE-DON'T PASS oppure COME BET-DON'T COME BACK.

**8)** Si può giocare con modalità DOUBLE ODDS.

**9)** Ad ogni manche viene sorteggiato il primo giocatore che ha il diritto di lanciare i dadi; di conseguenza segue l'ordine "orario" per i successivi.

CLASSIFICHE:

- **Giornaliera**: Viene dichiarato vincitore di manche colui che alla fine della stessa avrà lo stack maggiore. Nella stessa manche, viene premiato il giocatore che effettua il maggior numero di lanci vincenti nella propria sessione di lancio.
- Accedono alla finale giornaliera i vincitori di ogni singola manche più il migliore lanciatore delle singole manche.
- **Finale assoluta**: i primi 4 giocatori classificati nelle finali di giornata accedono alla gara finale del 20 dicembre.

Eventuali casi di "ex aequo" vengono risolti come segue:

- 1) la migliore sessione di lancio della giornata
- 2) la seconda migliore sessione di lancio della giornata
- 3) la terza migliore sessione di lancio della giornata
- 4) sorteggio

Le operazioni di sorteggio sono effettuate con la sovrintendenza del Notaio, presente durante le fasi di assegnazione dei premi e individuazione dei vincitori.

L'iscrizione al concorso è gratuita e la responsabilità della Casa da gioco si esaurisce con la consegna dei premi promessi.

Ove per causa di forza maggiore, incluso lo sciopero del personale, sia necessario chiudere anticipatamente la gara programmata, o una manche dopo il suo inizio, i punti accumulati dai clienti sino alla comunicazione di chiusura anticipata daranno luogo alla redazione della relativa classifica ai fini dell'assegnazione dei premi.

I concorrenti si impegnano a rispettare tutti i regolamenti generali e specifici della Casa da gioco. Qualunque violazione di tali regolamenti comporta l'esclusione dalla gara con perdita del punteggio acquisito.

La gara si svolge nel rispetto del vigente regolamento del gioco del CRAPS, depositato in Direzione Giochi. I concorrenti si impegnano a rispettare tutti i regolamenti generali e specifici della Casa da gioco; qualsiasi violazione di tali regolamenti comporta l'esclusione dalla gara.

Mediante la partecipazione al concorso a premio, il giocatore acconsente a che i dati personali forniti al Casino de la Vallée di Saint-Vincent, in relazione alla propria partecipazione alla promozione stessa, siano trattati ai sensi del D.lgs. 196 del 30.06.2003. Le informazioni sui giocatori saranno utilizzate esclusivamente per gli scopi indicati nel presente regolamento ai fini dell'individuazione dei vincitori.

In ogni caso, in conformità alla legislazione in materia di dati personali, il giocatore può esercitare il proprio diritto di accedere, modificare o richiedere la cancellazione dei propri dati.

### **PREMI IN PALIO E LORO VALORE COMPLESSIVO**

#### CLASSIFICA DI MANCHE GIORNALIERA: IL 17/10, 21/11 E 19/12 2009

1° classificato: "Fiches non convertibili" per un valore di	euro 400,00
2° classificato: "Fiches non convertibili" per un valore di	euro 200,00

#### SI PRESUME L'EFFETTUAZIONE DI 4 MANCHE

euro 2.400,00

#### TOTALE PER 3 GIORNATE DI GARA (PRESUNTO)

euro 7.200,00

#### **• 5<sup>^</sup> MANCHE IL 17 OTTOBRE E 19 DICEMBRE**

**EURO 1.200,00**

#### CLASSIFICA GIORNALIERA: IL 17/10, 21/11 E 19/12 2009

1° classificato: "Fiches non convertibili" per un valore di	euro 1.500,00
2° classificato: "Fiches non convertibili" per un valore di	euro 800,00
3° classificato: "Fiches non convertibili" per un valore di	euro 300,00
Migliore sequenza di lanci: "Fiches non convertibili" per un valore di	euro 300,00

#### TOTALE PER 3 GIORNATE DI GARA

euro 8.700,00

#### CLASSIFICA ASSOLUTA FINALE: IL 20/12/2009

1° classificato: Autovettura Fiat 500 Cabrio 1.4 16v Lounge	euro 15.555,37
-------------------------------------------------------------	----------------

